FACOM OS IV/F4日本語文章処理について

情報処理センター 阪 上 直 美

1. はじめに

昭和55年4月,本センターに,富士通日本語情報処理システム(JEF: JAPANESE PROCESSING EXTENDED FEATURE)が導入され,英数字やカタカナに限られていたコンピューターの情報処理が,漢字情報も取り入れられ,幅広い分野の情報処理が,可能になった。各種文書作成についても,従来,清書作業や印刷に要する時間,経費は膨大であり,一度作成した文書の改版も相当の労力を必要としたが,文書作成をコンピュータ化することにより,次のような利点がある。

- (1) 手書きの文書と比べ、読み安い文書ができ、そのままで、提出用の文書として使用できる。
- (2) 文書を磁気媒体上に、保存することにより文書の保管スペースが削減され、また必要に応じ再利用することができる。
- (3) 一度,作成した文書の修正,改版,抜粋,組み合わせなど容易に行うことができる。

2. FDMS (和文エディタ) について

FACOM 6650ディスプレイサブシステム (NDS) を使用し、TSS配下で、会話形式のテキスト作成、編集を行う。次のような特長を持っている。

(1) カナ漢字変換入力

カナ又はローマ字をキーボードから入力すると、漢字に変換する。期待どおりに変換されない場合は再変換機構により簡単な操作で修正できる。

ローマ字の綴りは、ヘボン式・訓令式のいずれも使用可能である。

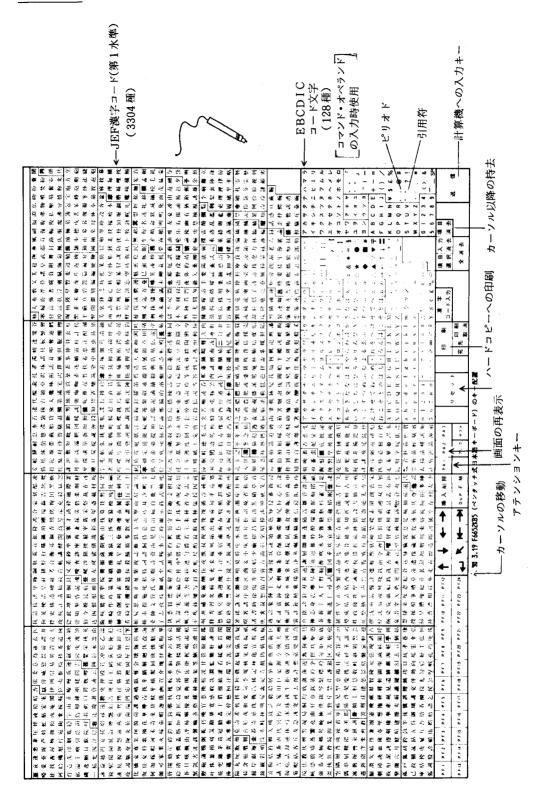
(2) 編集機能

使い易い各種のコマンドにより文字列の置き換え、追加、挿入、削除、移動複写や、文書の形式の変更・改行・字下げ・字上げ、空白の確保や表の作成も行うことができる。これらの編集は、ディスプレイ端末機(NDP)の画面にフルスクリーン表示された文章を見ながら会話式で行う。

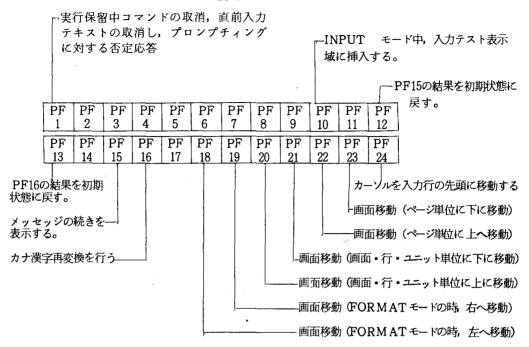
(3) 清書表示と,清書出力

NDPの画面上でテキストの清書表示ができ、又、プリンタ装置(NPR)に清書出力することができる。

- 3. 和文エディタの利用の仕方について
 - 3.1 日本語ディスプレイ端末機のキーの配置



3.2 プログラムファンクションキーの説明



- 3.3 日本語ディスプレイ端末機 (NDP) の操作方法
 - ① ディスプレイ装置,及びハードコピー装置の電源をONにする。(この間約1分間)
 - ② ディスプレイ画面に"PLEASE LOGON"が出力されると、TSSコマンドの「LOGON」コマンドを入力し、TSSセッションの開設を行う。

/ キーボードの右側にあるペンを使い,キーボード上のEBCDICコード上の文字を √押下し文字を入力し,送信 | キーを押下する。

和文エディタ用コマンドを使用する場合,リージョンサイズが768KB必要なので,

LOGONコマンドのオペランドS(768)を必ず指定する。

(例) LOGON TSS Fxxxx S (7 6 8) 送信

PASSWORD ?

一 (パスワード入力)

送信

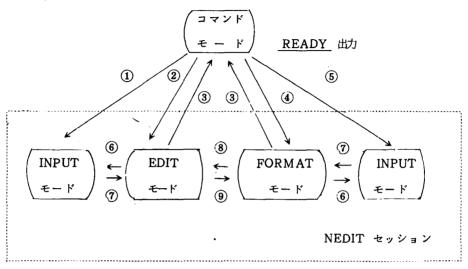
〉 (システムよりセッション開設の旨のメッセージ)

3.4 日本語テキスト作成—和文エディタ (FDMS) について

日本語ディスプレイサブシステムを使用し、TSS配下で会話形式により、日本語テキストの作成・編集を行う。

TSSコマンド「NEDIT コマンド」を入力し、NEDIT セッションにおいて、日本語のテキストの作成を行う。

<端末のモード>



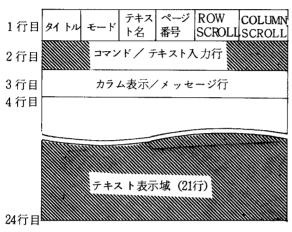
EDIT モード:テキストを参照番号付きのソース形式で表示する

FORMAT モード:テキストを清書形式で表示する

INPUT モード:端末からテキストを入力する

- ①:NEDIT コマンドでEDIT 及びテキストの新規作成又は空のテキストの編集を指定
- ②:NEDIT コマンドでEDIT 及び既存の空でないテキストの編集を指定
- ③: END コマンドの入力
- ④:NEDIT コマンドでFORMAT及び既存の空でないテキストの編集を指定
- ⑤:NEDIT コマンドでFORMAT 及びテキストの新規作成又は空のテキストの編集を 指定
- ⑥:INPUT, ¬I (insert), ¬R (replace) コマンドの入力
- (7):空行又はアテンションの入力
- 8 : EDIT コマンドの入力
- ⑨:FORMAT コマンドの入力

画面の形式



部はユーザが変更できる部分を示す

(1) タイトル/コメント行(1行目)

単に"コメント行"とも呼ぶ。和文 エディタのタイトルやコメントなどが 表示される。

- a タイトル
- "FDMS NEDIT"というタイトルが表示される。
- b モード
- " MODE = XXXXXX "の形で, 現在の モードが表示される。
- EDIT : EDIT モードであること

を示す。

• FORMAT: FORMAT モードである

ととを示す。

• INPUT :INPUT モードであるこ

とを示す。

NEDIT セション内において次の様なコマントがある。

表1. 和文エディタコマンド一覧

種類	コマンド	機 能 概 要	モード (注)
セション制御用	NEDIT END	和文エディタを起動する。 和文エディタスを終了する。	E. F. C. M
モード切換え用	CALL EDIT FORMAT MACRO	CALLモードにして、他の保存テキストの内容を表示する。 EDITモードにして、編集対象テキストをソース形式で表示する。 FORMATモードにして、編集対象テキストを清書形式で表示する。 MACROモードにして、マクロライブラリの内容を表示する。	E, F, C, M
テキスト保存用	SAVE	編集用データセットの内容を保存する。	E. F. C. M
テキスト編集用	CHANGE INPUT MERGE C (copy) D (delete) G (merge) IA (insert) B M (move) R (replace)	特定の文字列を変更する。 特定のユニットの前又は後にテキストを入力する。 他のテキスト内のユニットを組み込む。 文字列を複写する。 文字列を削除する。 他のテキスト内の文字列を組み込む。 特定の文字の前にテキストを挿入する。	E, F, M E, F, C, M E, F, M
表示 検索 用	•	画面をテキストの最後に移動する。 画面を下方へ移動する。 特定の文字列を検索し表示する。 画面を特定のユニットに移動する。 画面をテキストの先頭に移動する。 画面を上方へ移動する。	} E, F, M, C } E, F, M } E, F, M, C
書 式 編 集 用	PAGECONT —E (erase) —H (home position) —L (linewline) —N (newline) —S (skip) —U (up) —W (down) —MA (midashi add) —MD (midashi delete) —TA (table add) —TD (table delete) —IM (table modify) —RA (record add) —RD (record delete) —RM (record modify) —RX (record ecchange) —CA (column add) —CD (column delete) —CM (column modify) —CX (column modify) —CX (column modify)	強制では、 強制のでは、 では、 では、 では、 では、 では、 では、 では、	ド (□ のコマンドは 表示域で入力可)
テキスト出力用	NPR PRINT	出力用NPRの確保・解放を行う。 NPRにテキストを清書出力する。	E, F, C, M
カナ漢字変換サポート	DICTION SHOW —X (exchange)	カナ漢字変換辞書を切り換える。 単語や漢字のメニューを表示する。 文字列の再変換を行う。	} E. F. C. M E. F. M

(注) 画面 1 行目 MODE = XXXX の時,入力できることを示す。

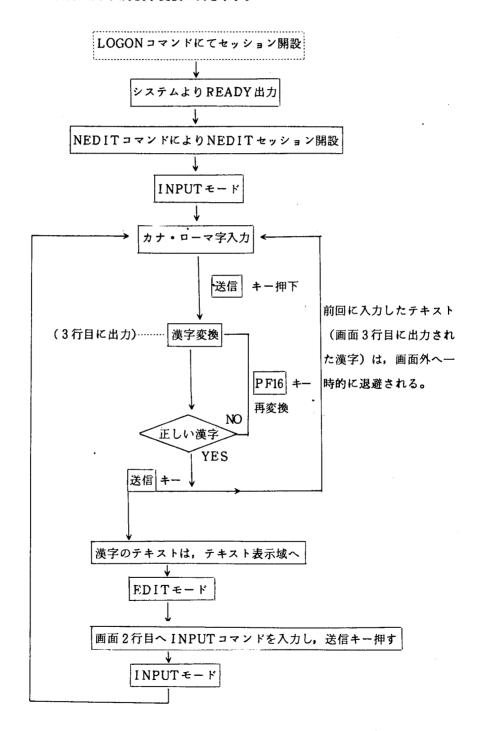
E…EDITモードで入力可, F…FORMATモードで入力可, C…CALLモードで入力可, M…MACROモードで入力可 (CALLモード, MACROモードについては, この手引きでは, 説明を省く。)

詳しくはFALOM OS IV/F4 FDMS(和文エディタ)/JEF解説書(日本語文書処理システム)を参照

3.5 テキストの入力について

カーソルが画面の2行目(テキスト入力行)を示しているので、テキストを入力する。

入力はEBCDIC文字のカナ、ローマ字を入力し、漢字変換を行い、日本語テキストを 作成する方法と、直接JEF漢字コードをキー上よりさがし、日本語テキストを作成する方 法がある。ここでは、カナ入力漢字変換の例を示す。



カタカナ入力について

入力単位は,最小単位が単語であるほかは,特別な制限はなく,単語・文節・句・文の いずれを入力単位としてもよい。

句や文を入力単位とする場合は、単語や、文節ごとに、区切り記号で適当に区切って入力する。

句切り記号には、1個のブランク" を用いる。

(ブランク自体を入力したいときは,ブランクの個数をプラス1個入力するとよい。)

<使用する文字: EBCDIC文字コード)

- 1. カタカナ大文字 ア~ヲ, ン
- 2. // 小文字 ア,ィ,ゥ,ェ,ォ,ッ,ャ,ュ,ョ
- 特殊文字
 (濁音), °(半濁音), −(マイナス), →(長音),
 (アンパサンド), ″(ダブル引用符)
- (例) サクラ(桜), ミル(見る), シンブン (新聞), ウンパン (運搬) テイシュツ (提出), テイシュ&ツ (提出) . コンピュータ (コンピュータ)
- (注意) "私は東京へ"の"は"は"ハ", "へ"は"へ"と入力する。
- ローマ字入力について

ローマ字を入力すると、最初カタカナに変換され、カナ変換される。

<使用する文字: EBCDIC 文字コード)

- 1. 英大文字
- $A \sim Z$
- 特殊文字

- (マイナス), - (長音)

カタカナ入力と同様の読み方を,表2に示す表に従って入力する。

(注意)

。 "ン"を表わす "N"と次に来る母音字 "Y"とを切り離す場合, "N"の後に "X"を入れる。

KINXEN (禁煙), KANXYUU (観誘)

KINEN (記念), KANYUU (加入)

行	母音	ア	1	ウ	エ	オ
ア	行	A	I	U	Е	0
カ	行	KA	ΚΙ	KU	KE	ко
サ	行	SA	S I SH I	SU	SE	so
タ	行	ТА	T I CH I	TU TSU	ТЕ	TÓ
ナ	行	NΑ	ΝΙ	NU	NE	NO
ハ	行	НА	ні	HU FU	HE	но
マ	行	MA	ΜI	MU	ME	МО
t	行	YA	Y I	YU	YE 1±	YO
ラ	行	R A L A	R I L I	RU LU	RE LE	R O L O
ワ	行	WA	W I ウィ	WU ゥ	WE ウェ	WO 7
ン		N				
ガ	行	GA	G I	GU	GE	GO
ザ	行	ZA	Z I J I	ZU .	ZE	ZO
ダ	行	DA	D I F	DU ヅ	DE	DO
バ	行	ВА	ВΙ	ВU	BE	во
パ	行	PΑ	ΡI	PU	PΕ	РО
+	ャ行	KYA	KYI ‡1	KYU	KYE +_	KYO
シ	+行	SYA SHA	SYI シィ	SYU SHU	SYE SHE シュ	SYO SHO

行音	ア	1	ウ	エ	オ
チャ行	TYA CYA CHA	TYI CYI F1	TYU CYU CHU	TYE CYE CHE	TYO CYO CHO
ニャ行	NYA	NY I =1	NYU	NYE = ±	NYO
ヒャ行	НҮА	HYI E ₁	HYU	HYE t _±	нүо
ミャ行	MYA	MY I ₹ ₁	MYU	MY E ₹ ±	МҮО
リャ行	R Y A L Y A	RYI LYI リィ	R Y U L Y U	RYE LYE リェ	R Y O L Y O
ファ行	FA	FI		FE	FO
クヮ行	QA KWA クァ	QI KWI クィ	QU KWU ク	QE KWE クェ	QO KWO クォ
ギャ行	GYA	GYI ギィ	GYU	GYE ギェ	GYO
ジャ行	ZYA JA JYA	ZYI JYI ジィ	Z Y U J U J Y U	ZYE JE JYE ジェ	ZYO JO JYO
ヂャ行	DYA ヂァ	DY I ディ	DYU ヂュ	DYE ヂェ	DYO ヂョ
ビャ行	ВҮА	BY I ビィ	BYU	BYE ビェ	вчо
ピャ行	PYA	PYI ピィ	PYU	PYE ピェ	PYO
ヴァ行	V A ヴァ	V I ヴィ	V U ヴ	V E ヴェ	VO ヴォ
その他	C A カ	C I シ	CU +_	C E	CO
. [FYA L+	FYI ヒィ	FYU ヒュ	FYE Ex	FYO ta
	GWA ケゥ	GW I ケィ	GWU グ	GWE グェ	GWO グォ
	QYA クャ	QY I クィ	QYU 12	QYE クェ	OYO 13
		DH I ディ	THI ティ		

----。 促音""ッ"は、次に来る子音字を重ねて表わす。

HATTEN (発展)

● 長音は、"−" (マイナス又は、長音)で表わす。

CONPYU-TA (コンピュータ), YU-ZA (ユーザ)

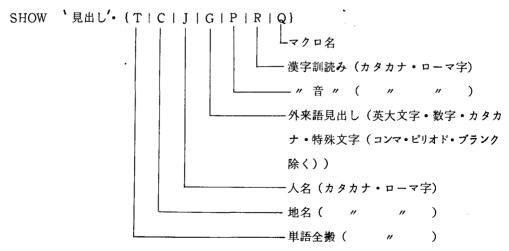
表 3. テキスト入力一覧

入力	種別	入力形式	入 力 文 字 種	結 果
		****************	カタカナ、ローマ字、特殊文字	漢字かな混り文
	無変換指定	//	英字,数字,特殊文字	そのまま漢字コードへ
	ひらがな指定	H//	カタカナ、ローマ字、一部の特殊文字	ひらがな
	カタカナ指定	K//	カタカナ、ローマ字、一部の特殊文字	カタカナ
	単語指定	T/見出し〔.n〕/	カタカナ,ローマ字	指定の単語
カナ漢字変換入力	地名指定	C/見出し〔.n〕/	カタカナ,ローマ字	指定の地名
	人名指定	J/見出し〔.n〕/	カタカナ,ローマ字	指定の人名
•	外来語指定	G/見出し〔.n〕/	英字, 数字, カタカナ, 特殊文字	指定の外来語 (単語)
	音指定	P/音読み〔.n〕/	カタカナ,ローマ字	指定の漢字
	訓指定	R/訓読み〔.n〕/	カタカナ、ローマ字	指定の漢字
	制御コード入力	@制御コード文字列@	英字, 数字, 一部の特殊文字	EBCDICコードのまま
漢字直	接入力	***************************************	漢字コード	そのまま

(〔。n〕:SHOWコマンドによるメニュー表示のメニュー番号,省略1)

*SHOWコマンドについて

カナ漢字変換辞書に登録されている単語・漢字の中で、同じ見出し(読み方)を持つものを メニューとして表示する。



(例) ==> SHOW 「ジョウホウ」. T 送信キー

==>

1:情報 2:上方 3:乗法 4:常法 5:定法

例 日本語テキストのデータセット "SAMPLE1. TEXT" を新しく作成する。

READY SAMPLE 1. TEXT

送信

米米米 送信

送信キーを押下すると,画面1の様になる。 (テキストの入力をカナ入力を行う例)

	FOMS NEDIT MODE= INPUT TEXT=SAMPLE1	PAGE=0001	ROW=SCREEN	COL=	34
側面 I	==>■ ラキストを入力してください 0001.001.000 ◆				
	*** END OF DATA ***	0.405 0.00			
= - 0	FDMS NEDIT MODE= INPUT TEXT=SAMPLE1	PAGE = 0001	ROW-SCREEN	COL=	34
囲面 2	==>ニホンコ" テキストを入力してください 0001.001.000 ◆				
	> 0001.001,000 ◆ *** END OF DATA ***				
	2 EDMS NEDIT MODE - INDUT TEVT-CAMOURA	PAGE=0001	ROW=SCREEN	CO1 =	34
画面3	=>=>= >=- H-				
	0001.001.000				
	*** END OF DATA ***				
	<i>₩</i>				
≖ ≠ 4	FDMS NEDIT MODE= INPUT TEXT=SAMPLE1	PAGE=0001	ROW=SCREEN	COL=	34
四四4	==>ソウテ ラインプリンタ				
	\ 0001.001.000 ◆ *** END OF DATA ***				
	FDMS NEDIT MODE= INPUT TEXT=SAMPLE1	PAGE=0001	ROW-SCREEN	COL=	34
画面5	==>				_
	★ © 0001.001.000 ◆				
	*** END OF DATA ***				
	FDMS NEDIT MODE= EDIT TEXT=SAMPLE1	PAGE=0001	ROW=SCREEN	C0L=	34
画面6	PAGE.UNI.INS	-15	2025		30
	、0001.001.000 日本語ラインプリンタ装置				
	*** END OF DATA ***		•		Z-C

画面2:画面1のカーソル(■)に従い,カタカナ文字を入力し,送信キー押下

画面3:漢字に変換され、画面3行目に表示。同時に、次のテキストが入力できる状態になる ので、画面1の場合と同じ様に入力する。

 $\langle \rangle$

(画面4,5くり返し)

この場合, 漢字変換 (JEF漢字コードのカタカナ・ひらがな) されたものは、いったん, 退避領域に格絡される。(画面には表示されない)

画面5の状態で 送信 キーを、押下すると、画面は6の様になり、EDITモードになる。この時、退避領域に格納されているテキストは表示域に表示される。

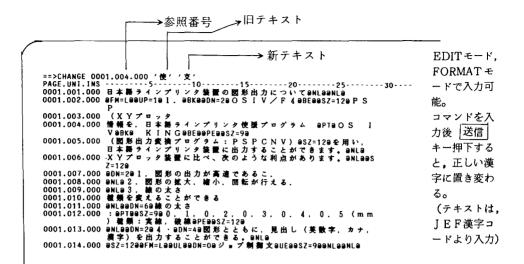
EDITモードで、画面 2 行目に 「INPUT コマンド I」を入力し、送信 キーを押下すると、INPUT モードになり、テキスト入力モードになる。

3.6. テキストの修正・編集

日本語テキストの修正は、画面が、EDITモード、FORMATモードの時、行うことができる。

(コマンド名) 特定の文字列を変更する。 CHANGE 特定のユニットの前又は後にテキストを入力する。 INPUT 他のテキスト内のユニットを組み込む。 MERGE 文字列を複写する。 $\neg C(copy)$ 文字列を削除する。 $\neg D(delete)$ カーソルを修正す 他のテキスト内の文字列を組み込む。 $\neg G(merge)$ る文字に合わせコ 特定の文字の前又は後にテキストを挿入する。 $\neg I$ (insert) マンドを入力し送 文字列を移動する。 $\neg M(move)$ 信は一を押下する。 文字列を入力文字列に置き換える。 ¬R(replace)

例 1. 次の様な「~日本語ラインプリンタ使援プロクラム~」の誤字, 「使」を正しい漢字 「支」に修正する場合。



② _ R コマンド (1 文字のみならばつRS)

```
カーソルを誤
 FDMS NEDIT MODE= EDIT TEXT=SAMPLE1 PAGE=0001 ROW=SCREEN COL=
                                                                                             字に合わせ、
PAGE.UNI.INS ------5-----10------15------20------25------30----
0001.001.000 日本語 ラインプリンタ装置の図形出力についてaNLeaNLe
0001.002.000 aFM=LeaUP=1a 1 . aBKeaDN=2a O S I V / F 4 aBEeaSZ=12a P S
                                                                                              \neg R \cdots \neg R
                                                                                              (1文字なら
P
0001.003.000 (X Y プロッタ
0001.004.000 情報を、日本語ラインプリンタ¬RS プログラム aPTa O S I
VaBKa K I N GaBEaaPEaasZ=9a
0001.005.000 (図形出力変換プログラム: P S P C N V ) aSZ=129を用い、
日本語ラインプリンタ装置に出力することができます。aNLa
0001.006.000 X Y プロッタ装置に比べ、次のような利点があります。aNLaas
                                                                                             ばつRS)を
                                                                                             入力し,送信
                                                                                             キーを押下す
Z=12@
                                                                                             ると次の様に
                                                                                              なる。
                                              0.3,0.4,0.5 (mm
```

・・・ との後、直接 JEF 漢字コードをキーボードより入力し、送信キーを 2 回押し、正しい漢字を の位置へ格納する方法と、カタカナ変換を使っての方法がある。

(カタカナ入力)

```
| EUMS NEDII | MUDE= INPUT TEXT=SAMPLE1 | PAGE=0001 | ROW=SCREEN | COL= 34 | Col= 2001 | Col= 20
```

正しい換され なかった場合, PF16 キーし、変 せる。

```
FOMS NEDIT #0DE= INPUT TEXT=SAMPLE1 PAGE=0001 ROW=SCREEN COL=

=>> 支
0001.001.000 日本語 ラインプリンタ装置の図形出力についてeNLeanLe
0001.002.000 eFM=LeauLP=1a 1 . aBK@aDN=2a O S I V / F 4 aBE@aSZ=12a P S

=0001.003.000 (X Y プロック
0001.004.000 情報を、日本語ラインプリンタ全接プログラム aPTa O S I V / BKB、 K I N G aBE@aPE@aSZ=9a
0001.005.000 (図形出力変換プログラム: P S P C N V ) aSZ=12a を用い、日本語ラインプリンタを設に出力することができます。aNLaの1.006.000 X Y プロック 装置に比べ、次のような利点があります。aNLaの1.007.000 eON=2a 1 . 図形の出力が高速であるこ。
0001.007.000 eON=2a 1 . 図形の出力が高速であるこ。
0001.007.000 eNLa 2 . 図形の拡大、縮小、回転が行える。
0001.009.000 eNLa 2 . 図形の拡大・縮小、回転が行える。
0001.010.000 電類を変えることができる
0001.011.000 aNLaのDN=6a線の太さ
0001.012.000 eNLaのDN=6a線の太さ
0001.013.000 eNLaのDN=6a線の太さ
0001.013.000 eNLaのDN=6a線の太さ
0001.013.000 eNLaのDN=2a 4 . aDN=4a図形とともに、見出し(美数字、カナ・濃字)を出力することができる。aNLaのDN=2a 4 . aDN=4a図形とともに、見出し(美数字、カナ・濃字)を出力することができる。aNLa
```

送信 キーを押下



テキスト表示 域へ正しい文 字が格納され る。

- ③ EDITモード時, 誤字にカーソルを合わせ, 正しい漢字を JEF 漢字コードよりさがし, 正しい文字上を押下し、 送信 キーを押下し, 置き換える。
- 例 2. 文字の挿入:「~援プログラム~」の「援」の前に文字を挿入する場合。

可IBコマンド(前に挿入)

(テキスト入力方法と同じ)

する。

② ¬IAコマンド(後に挿入)

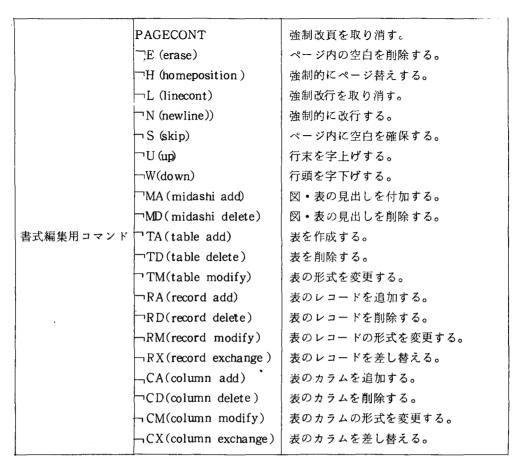
「~プリンタ~」の「タ」の位置にカーソルを合わせ、「IAコマンドを入力し、「タ」の次に文字を挿入する様にする。

文字列を複写する: ¬C(¬CS)コマンド
 ¬C~¬Cと¬A, ¬Bとともに用いる。(1文字の場合¬CS)
 表示域上で、複写したいテキストの始めと、終りの文字に重ねて Cを入力し、複写したい位置に、¬A(この位置の後へ)又は、¬B(前へ)を入力し、

文字列を削除する: ¬D(¬DS) コマンド
 表示域上で、削除したい文字に重ねて、¬D~¬D(1文字:¬DS) コマンドを用いる。
 他の方法で、EDITモードで、削除したい文字にカーソルを合わせ、 キーボード上の
 削除 キーを押下し、文字を削除し、 送信 キーで押下する。

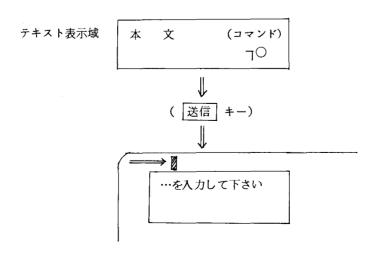
・ 文字列を移動する:¬M(¬MS)コマンド
¬M~¬Mと¬A,¬Bとともに用いる。(1文字の場合¬MS)
入力の方法は,¬Cコマンドと同様。

3.7 テキストの書式編集について



これらのコマンドを入力すると、制御コード(後述)の自動付加を行ない、次の制御コードが表われるまで有効となる。

書式編集用コマンドは、FORMATモードにおいて、テキストの清書形式の変更を行うのに用いる。入力の方法は次立とおりである。



──画面第3行目に、コマンドのオペランドの入力を促すメッセージが表示されるので、2 行目に、オペランドを入力し、送信キーを押下する。

例 ¬S(SKIP) コマンド (FORMATモードにおいてのみ使用)

FDMS NEDIT MODE=FORMAT TEXT=SAMPLE1 PAGE=0001 ROW=SCREEN COL=

¬S~¬S (結ぶ直線が傾きをもつ様にする。)

ページ内の本文領域に、空白を確保する。

画面内の本文領域以外の両端に、二つの「Sを入力するか、一方を本文領域以外に入力し、送信キーを押下する。

5------35------4

	この部分に空白を確保	
日本語ラインプリンタ装置の図形出力につい	τ ↓	
1. OSIV/F4PSP(XYブアシータクタングラム STV KING(図形で 10% 11 V KING(図形で 11 V KING(図形で 11 V V V V V V V V V V V V V V V V V V	機プログラム: PSPCNV) 力 <u>することができます。</u> 点があります。 5(mm)種類:実練/破練	
ジョブ制御文 [*] (1)、PSPSYSOUTファイルを一 とする場合(XYプロッタ出力ブ する)		
FDMS NEDIT MODE=FORMAT TEXT=SAMPLE1	PAGE=0001 ROW=SCREEN COL=	34
l	o35 類 域 	4
日本語ラインプリンタ装置の図形出力につり	\ T	
1. OSIV/F4PSP(XYプロックの 援プログラム OSIV KING (図形象 を用いプラム 事響 Wind になる。 1. 図形の出するを 1. 図形の出するを 2. 図形の出するを 3. 練の太さにのことの、30.4、0 様の太さに、見出し (美数字、が がある。 2. 図形の、は、	を 換プログラム: PSPCNV) 1 力することができます。 引点があります。 5 .5(mm) 種類: 実練, 破線	ন্ড
(1). PSPSYSOUTファイルを- とする場合(XYプロッタ出力)		
する) FDMS NEDIT MODE=FORMAT TEXT=SAMPLE1 ==>	PAGE=0001 ROW=SCREEN COL=	34
	035	4
	送信 キー	
日本語ラインプリンタ装置の図形出力	について この部分が空白にた	ょる(線は描かれない)
 OSIV/F4PSP(XYプロ報を、日本語ラインブリンタ支援ラム。OSIV KING(図形出力変換ラム。PSPCNV)を用い、インブリンタ装置に出力すること 	プログ プログ 本語 ラ	

ッ・ファック装置に出力することができる。 ソプロッタ装置に比べ、次のような利点があります。 . 図形の出力が高速であるこう。 . 図形の拡大・縮小・回転が行える。 . 練の太さ種類を変えることができる 練の太さ:0.1,0.2,0.3,0.4,0.5(mm)種類:実練,破練 ・図形とともに、見出し(英数字、カナ、漢字)を出力することができる。

例 ¬H (HOMEPOSITION) コマンド

現在、表示しているページの途中で、強制的にページ替えする。

FDMS NEDIT MODE=FORMAT TEXT=SAMPLE1 PAGE=0001 ROW=SCREEN COL= 日本語ラインブリンタ装置の図形出力について OSIV/F4PSP(XYブロッタ情報を、日本語ラインプリンタ支援プログラム OS IV KING(図形出力変換プログラム:PSPCNV)を用い、日本語ラインプリンタ装置に出力することができます。 XYプロッタ装置に比べ、次のような利点があります。 図形の出力が高速であるこ 図形の拡大、縮小、 回転が行える、 線の太さ延頻を変えることができる 線の太さ:0.1,0.2,0.3,0.4,0.5(血血)種類:実線,破線 4 ・図形とともに、見出し(英数字、カナ、漢字)を出力することがで ¬Hョブ制御文 (1). PSPSYSOUTファイルを一時データセット(&&PSP) とする場合(XYブロッタ出力プログラム:XYP. FORTと する) この部分で ページ替え

FDMS NEDIT MODE=FORMAT TEXT=SAMPLE1 PAGE=0001 ROW=SCREEN COL= -----10-----15----20-----35----(送信キー)

日本語ラインブリンタ装置の図形出力について

- OSIV/FIPSP(XYプロッタ情報を、日本語ラインプリンタ支援プログラム OS IV KING(図形出力変換プログラム:PSPCNV)を用い、日本語ラインプリンタ装置に出力することができます。 XYプロッタ装置に比べ、次のような利点があります。

を行う。

- 1. 図形の出力が高速であるこ. 2. 図形の拡大、縮小、回転が行える。 3. 線の太さ種類を変えることができる
- 線の太さ:0.1,0.2,0.3,0.4,0.5(mm)種類:実線,破線 4 ・図形とともに、見出し(英数字、カナ、漢字)を出力することがで きる.

FDMS NEDIT MODE=FORMAT TEXT=SAMPLE1 PAGE=0001 ROW=SCREEN COL= 34

例 ¬N (NEWLINE) コマンド

強制的に行替えする。

FDMS NEDIT MODE=FORMAT TEXT=SAMPLE1 PAGE=0001 ROW=SCREEN COL= ==> -----25-----30-----35----

日本語ラインブリンタ装置の図形出力について

- - 4・図形とともに、見出し(英数字、カナ、漢字)を出力することがで **きる**.

FDMS NEDIT MODE=FORMAT TEXT=SAMPLE1 PAGE=0001 ROW=SCREEN COL= 34 ==> - - - - 20 - - - - - - 25 - - - - - - 30 - - - - - 35 - - - - . (送信キー)

日本語ラインプリンタ装置の図形出力について

- 1. OSIV/F4PSP (XYブロッタ情報を、日本語ラインプリンタ支援プログラム OS IV KING (図形出加変換プログラム:PSPCNV)を用い、日本語ラインプリンタ装置に出力することができます。 を用い、日本緒ラインフリング表面に日ガすることができます。 1、図形の出力が高速であるこ、 2、図形の拡大、縮小、回転が行える。 3、線の太さ種類を変えることができる

 - 線の太さ:0.1,0.2,0.3,0.4,0.5(mm)種類:実線,破線
 - 4 ・図形とともに、見出し(英数字、カナ、漢字)を出力することがで ŧ る.

例 「U (UP) コマンド

行末の字上げ、及びその解除を行い、つUで指定した位置が、行内での文字割付け最終 位置となる。

FDMS NEDIT MODE=FORMAT TEXT=SAMPLE1 PAGE=0002 ROW=SCREEN COL= 34 /

日本語ラインプリンタ装置の図形出力について

- OSIV/F4PSP(XYプロッタ情報を、日本語ラインプリンタ支援プログラム OSIV KING(図形出力変換プログラム:PSPCNV)を用い、日本語ラインプリンタ装置に出力することができます。 XYプロッタ装置に比べ、次のような利点があります。
 - この位置で字上げを行う

 - ・ 観 の 太 さ : 0.1 / 0.2 / 0.3 / 0.4 / 0.5 (m m) 種類: 実線 / 破線 ・ 図 形 と と も に , 見 出 し (英 数 字 , カ ナ , 漢字) を 出 力 す る こ と が で

FDMS NEDIT MODE=FORMAT TEXT=SAMPLB1 PAGE=0001 ROW=SCREEN COL= 34 -----15------|2b-----35-----4 (送信キー)

日本語ラインプリンタ装置の図形出力について

- OSIV/F4PSP(XYプロッタ情報を、日本語ラインプリンタ支援プログラム OS IV KING(図形出力変換プログラム:PSPCNV)を用い、日本語ラインプリンタ装置に出力することができます。 XYプロッタ装置に比べ、次のような利点があります。 1. 図形の出力が高速であること。 2. 図形の拡大、縮小、回転が行え

 - 線の太さ種類を変えることがで

独の太さ:0.1,0.2,0.3,0. 4,0.5(mm) 植類:実線,破

4 ・ 図 彩 と と も に , 見 出 し (英 数 字 , カ ナ , 漢字) を 出 力 す る こ と が で き る 。

¬W (DOWN) コマンド

本文領域において、行頭の字下げ、及びその解除を行なう。

¬Wで指定した位置が、行内での文字割付け先頭位置となる。

FDMS NEDIT MODE=FORMAT TEXT=SAMPLE1 PAGE=0001 ROW=SCREEN COL= ==> -----25-----30-----35---―――との位置より字下げを行う 日本語ラインプリンタ装置の図形出力について 1. OSIV/F 接プログラム 線の太さ:0.1,0.2,0.3,0.4,0.5(mm)種類:実線,破線 ・図形とともに、見出し(英数字、カナ、漢字)を出力することがで è ジョブ制御文 (1)、 PSPSYSOUTファイルを一時データセット(&&PSP) とする場合(XYプロッタ出力プログラム:XYP. FORTと する)

FDMS NEDIT MODE=FORMAT TEXT=\$AMPLE1 PAGE=0001 ROW=SCREEN COL= ==> -----10-----15------20------25------30------35--(送信キー)

日本語ラインプリンタ装置の図形出力について

- OSIV/F 4 PSP (XYプロッタ情報を、日本語ラインプリンタリ 援ブログラム DS IV KING (図形出力変換プログラム: PSPCNV) 版フロクラム JIS IV KING (図形出刀架視プログラム: PSPCを用い、日本語ラインプリンタ装置に出力することができます。 XYプロッタ装置に比べ、次のような利点があります。 1. 図形の出力が高速であるこ. 2. 図形の拡大、縮小、回転が行える。 3. 線の水さ板類を変えることができる。

 - 線の太さ:0.1,0.2,0.3,0.4,0.5(mm)種類:実線,破線
- 4.図形とともに、見出し(英数字、カナ、漢字)を出力することがで ジョブ制御文
 - (1)、 PSPSYSOUTファイルを一時データセット(&&PSP) とする場合(XYプロッタ出力プログラム:XYP、FORTと する)

例 ¬TA (TABLE ADD) コマンド

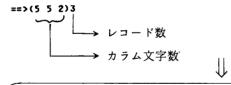
テキスト中に、表を追加・挿入する。

テキスト表示域で,表を追加・挿入したい位置にある文字に,重ねて入力する。

```
FDMS NEDIT MODE= EDIT TEXT=SAMPLE1 PAGE=0001 ROW=SCREEN COL=. 34
==>
PAGE.UNI.INS ------5-----10------15------20-----25------30-----
0001.001.000 aSZ=129日本語ラインブリンタ装置の図形出力についてaNLaaNL
a
0001.002.000 aFM=LaaUP=1a 1 aBKaaDN=2a O S I V / F 4 aBEaaSZ=12a P S
P
0001.003.000 (X Y ブロッタ
0001.004.000 情報を、日本語ラインブリンタ支援プログラム aPTa O S I V aBKa K I N GaBEaaPEaaSZ=9a
0001.005.000 (図形出力変換プログラム: P S P C N V ) aSZ=12aを用い、日本語ラインブリンタ装置に出力することができます。TANLa
0001.006.000 X Y ブロッタ装置に比べ、次のような利点があります。 aNLaaS Z=12a
```

FDMS NEDIT MODE= EDIT TEXT=SAMPLE1 PAGE=0001 ROW=SCREEN COL= 3 ==> 表の形式を入力してください 0001.001.000 aSZ=12a日本語 テインプリンタ装置の図形出力についてanlaanL a 0001.002.000 BFM=LaaUP=19 1 . aBKaaDN=2aO S I V / F 4 aBEaaSZ=12a P S P 0001.003.000 (X Y プロック 0001.003.000 (X Y プロック 0001.004.000 情報を、日本語ラインプリンタ支援プログラム aPTaO S I VaBKa K I N GaBEaaPEaaSZ=9a (図形出力変換プログラム: P S P C N V) aSZ=12aを用い、日本語ラインプリンタ装置に出力することができます。aNLa

表の形式を2行目へ入力する



FDMS NEDIT MODE=FORMAT TEXT=SAMPLE1 PAGE=0001 ROW=SCREEN COL= 34 ==> -----5-----15------25------35-----

日本語ラインプリンク装置の図形出力について

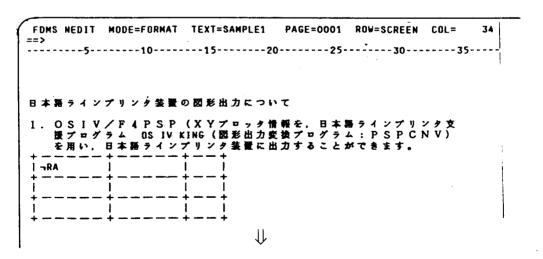
5カラム 5カラム 2カラム

表の中にテキスト挿入(¬Iコマンド)
 ¬I(¬IA,¬IB),¬C,¬M,¬Gなどを使用して,表の中にテキストを挿入する。

FDI																																	35-	
			- ,	:				10					נו					20					ر 2					30					• •	
日本	新	ラ	1	v	ナ	ŋ	ン	Þ	装		Ø	X	尨	出	力	ĸ	っ	۴,	τ															
1.	迂	S プ 用		1	ラ	٨		08	I	٧	Κl	NG	(X	尨	出	カ	交	换	ブ		1	ラ	4	:	P	S	Ρ	Ç	ン N	夕 V	支)		
+-	IA	/ 	_	_	-+-	<u>_</u>	-	-	-	<u>_</u>	/+-+	' _	<u>-</u> _	7+11	衣	_	•	ш	גע	,	•	_	_	 .		-	•	,	•					
+-		_	_	_	+++	_	_	_	_	_	+++	_	_	T + 1																				
+		-		_	+++	_	_	_	_	_	1+11	_	_	1+1-																				
+-		_	_	_	+	_	_	_	_	_	+	_	_	+																				
																`	\bigcup																	

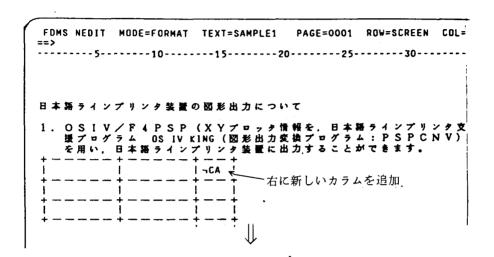
送信 キーを押下すると、INPUT モードとなり、テキスト入力モードとなる。(テキスト入力方法と同じ)

。 表に新しいレコードを追加・挿入(¬RAコマンド)



送信 キーを押下すると、レコード数・レコードの形式、及び追加・挿入位置のオペランドの入力を促すメッセージが表示される。

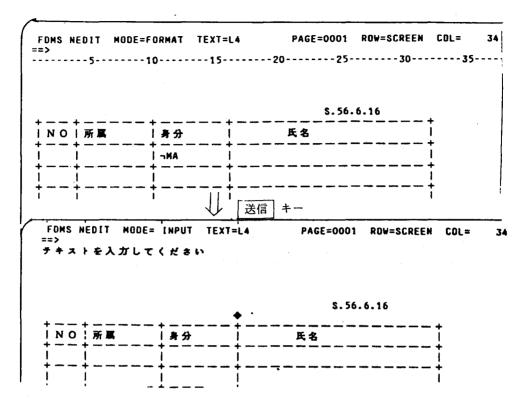
- ¬RDコマンドにより、特定のレコードを削除する。
- ¬RMコマンドにより、特定のレコードのレコード罫を変更する。
- ¬RX コマンドにより、二つのレコードを相互に差し換える。(<math>¬RX ¬RX)
- 表に新しいカラムを追加・挿入する。(¬CAコマンド)



送信 キーを押下すると、オペランドの入力メッセージが表示されるので、画面 2 行目に、 オペランドを入力する。

- 。 表の特定のカラムを削除する。(「CDコマンド)
- 表のカラム形式を変更する。(¬CMコマンド)
- 。 表の二つのカラムを相互に差し換える。 (¬CX-¬CXコマンド)

-----○ 表・図に見出しをつける。(¬MA コマンド)



(図の見出しの場合は、付加したい空白の中に「MAを入力する。)

- 。 表・図の見出しを削除する。(¬MDコマンド)
- 3.8 日本語テキストデータセットへの保存

画面2行目へカーソルを移動し(PF24キー),「SAVEコマンド」,又は「END SAVEコマンド」を入力する。

和文エディタで作成したデータセット属性は,次のとおりになる。

編成:順編成

レコード形式:可変長

ブロック長 (バイト) :2048

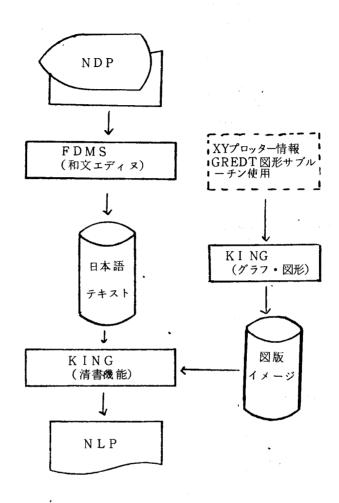
レコード長 (バイト) :最大260

名称	機能概要	入力形式	EDIT E-F	FORMAT +-F	CALL E-F	MACRO +-F
NEDIT コマンド	和文エディタを起動する	NEDIT				
END コマンド	和文エディタを終了 する	END [SAVE NOSAVE]	0	0	0	0
EDIT コマンド	EDIT モードに切り 換え、ソース形式で 表示する	{EDIT } [表示参照番号]	0	0	0	0
FORMAT コマンド	FORMATモードに 切り換え、清書形式 で表示する	FORMAT 表示参照番号] [WIDTH (行文字数)] DEPTH (ページ行数)] TOP (ページ行数)] BOTTOM (フッティング行数)] SHIFT (シフト文字数)]	0	0	0	0
SAVE コマンド	テキストを保存する	{SAVE S [テキストデータセット名]	0	0	0	0
CHANGE コマンド	文字列を一括して変 更する	{ CHANGE	0	0		
INPUT コマンド	テキストを追加する	【INPUT】 [参照番号] [▲]	0	0		
MERGE コマンド	他のテキストの内容 をユニット単位に組 み込む	MERGE テキストデータセット名 参照番号1[参照番号2]] [銀込み位置参照番号3	0	0		
¬C(copy) コマンド	文字列を複写する	\[\begin{picture} \C \cdot \C \B \\ \B \\ \C \C \C \C \B \\ \B \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\	0	0		0
□D(delete) コマンド	文字列を削除する	{¬DS ¬D -¬D}	0	0		0
¬G(merge) コマンド	他のテキストの内容 を文字単位に組み込 む	$ \begin{bmatrix} \neg GS - { \begin{matrix} \neg A \\ \neg B \end{matrix}} \\ \neg G - \neg G - { \begin{matrix} \neg A \\ \neg B \end{matrix}} \end{bmatrix} $	0	0	0	0
□ I (insert) コマンド	テキストを挿入する	[] IA	0	0		0
¬M(move) コマンド	文字列を移動する	$\begin{bmatrix} \neg MS - \left\{ \begin{matrix} \neg A \\ \neg B \end{matrix} \right\} \\ \neg M - \neg M - \left\{ \begin{matrix} \neg A \\ \neg B \end{matrix} \right\} \end{bmatrix}$	0	0		0

名	機能概要	入力形式	EDIT &- F	FORMAT +- F	CALL E-F	MACRO E-F
¬TA コマンド (table add)	表を作成する	TA $\left(\begin{bmatrix} \mathbf{L} \\ \mathbf{C} \\ \mathbf{R} \end{bmatrix}$ カラム文字数 $\left[\frac{+}{-} \right] \cdots \right)$	0	0		
		レコード数 [(レコード番号{ + - / /				
		[\$HIFT (シフト文字数)] KEI NOK EI HEADER A NOH EADER MOH EADER NOH				
コTD コマンド (table delete)	表を削除する	סור -		0		
¬TM コマンド (table modify)	表の形式を変更する	「TM [SHIFT (シフト文字数)] [KEI NOKEI HEADER NOHEADER]		0		
¬RA コマンド (record add)	表のレコードを追加 する	「RA レコード数 [(レコード番号		0		
¬RD コマンド (record delete)	表のレコードを削除 する	™RD .		0		
	表のレコードの形式 を変更する	¬RM { + / / /		0		
¬RX コマンド (record exchange)	表のレコードを差し 換える	¬RX – ¬RX		0		
¬CA コマンド (column add)	表のカラムを追加す る	□CA $\left(\begin{bmatrix} \underline{L} \\ C \\ R \end{bmatrix}$ カラム文字数 $\begin{bmatrix} \pm \\ - \end{bmatrix}$ …) $\begin{bmatrix} \underline{A} \\ B \end{bmatrix}$		0		
つCD コマンド (column delete)	表のカラムを削除す る	~co		0		
っCM コマンド (column modify)	表のカラムの形式を 変更する	¬CM 【L C [カラム文字数] 【 + 】	٠.	0		
¬CX コマンド (column exchange)	表のカラムを差し 換 える	,		0		
NPR コマンド	出力用の NPR を確保・解放する	NPR	0	0	0	0
PRINT JTVF	テキストをNPRに 清書出力する	{PRINT ** ** <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td>	0	0	0	0
DICTION コマンド	カナ 漢字変換辞書を 切り換える	{DICTION DA(辞書データセット名) LIST	0	0	0	0

		表 4. コマンド人力形式一覧(続く)				
名 称	機能概要	入力形式	EDIT	FORMAT E-F	CALL E-F	MACRO E-F
□R(replace) コマンド	文字列を置き換える	{¬RS ¬R-¬R}	0	0		0
BOTTOM コマンド	画面をテキストの最 後に移動する	{BOTTOM B	0	0	0	0
DOWN コマンド	画面を下方へ移動する	{DOWN } ①整数 ①	0	0	0	0
FIND コマンド	文字列を検索し表示 する	{ FIND } [開始参照番号]['検索文字列']	0	0	0	
LOCATE コマンド	画面を指定の位置へ 移動する	{LOCATE LOC 表示参照番号	0	0	0	
TOP コマンド	画面をテキストの先 頭に移動する	ТОР	0	0	0	0
UP コマンド	画面を上方へ移動する	UP [整教]	0	0	0	0
PAGECONT	改頁を取り消す	{ PAGECONT } PC		0		
¬E(erase) コマンド	空白を削除する	¬E .		0		
¬H コマンド (homeposition)	この位置で改頁する	пн .		0		
¬L コマンド (linecont)	改行を取り消す	¬⊾ •		0		
¬N コマンド (newline)	この位置で改行する	¬N.		0		
¬S コマンド (skip)	空白を確保する	¬\$-¬\$		0		
(nb) □(nb)	行末を字上げする	¬u		0		
□W コマンド	行頭を字下げする	¬w		0		
¬MA コマンド (midashi add)		¬́ма		0		
¬MD コマンド (midashi delete	図(空白)・表の見 出しを削除する	-MD		0		
SHOW ヨマンド	単語・漢字のメニューを表示する	{SHOW } に「見出し」.	O	0	0,	O
¬χ コマンド (exchange)	文字列を再度変換する	(¬XS)	0	O		

- 4. 文章処理について
 - 4.1. プロセスフロー



4.2. 日本語テキストの清書について

文章の清書は、漢字コード文字列の中に、文章の基本的な割付け規則(自然改行・改頁・禁則処理:制御コードという)を混在させ、制御コードの指定に従い、行われる。

```
FDMS NEDIT MODE= EDIT TEXT=L2 PAGE=0001 ROW=SCREEN COL= 34 ==>
PAGE.UNI.INS 0001.000 aSZ=12a日本語ラインプリンタ装置の図形出力についてBMLBaNL a 0001.002.000 BFM=LaaUP=1a 1. aBKaaDN=2a O S I V / F 4aBEaaSZ=12a P S P 0001.003.000 (X Y プロッタ 0001.004.000 情報を、日本語ラインプリンタ支援プログラム aPTaO S I VaBKa K I N GaBEaaPEaaSZ=99 0001.005.000 (図形出力変換プログラム: P S P C N V) aSZ=12aを用い、日本語ラインプリンタ装置に出力することができます。BNLa 0001.006.000 X Y プロッタ 装置に比べ、次のような利点があります。BNLaaS Z=12a 0001.007.000 aDN=2a 1. 図形の出力が高速であるこ。0001.007.000 aDN=2a 1. 図形の出力が高速であるこ。0001.008.000 aNLa 2. 図形の出力が高速であるこ。0001.009.000 aNLa 3. 線の太さ 0001.010.000 種類を変えることができる 0001.011.000 aNLaaDN=6a 線の太さ 0001.012.000 : aPTaaSZ=9a 0 . 1 , 0 . 2 , 0 . 3 , 0 . 4 , 0 . 5 (m m
```

表 5 制御コード入力形式一覧(続く)

名称	入 力 形 式	機能概要	備考
ページ形式	@PG $\left[= \begin{bmatrix} \mathbf{Q} \hat{\mathbf{Y}} \hat{\mathbf{Z}} \hat{\mathbf{X}} \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} \overset{\sim}{\sim} - \overset{\sim}{\sim} \hat{\mathbf{Z}} \hat{\mathbf{X}} \\ \frac{66}{2} \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} \frac{\mathbf{Q}}{2} \\ \frac{1}{2} \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} \frac{\mathbf{Q}}{2} \hat{\mathbf{X}} \hat{\mathbf{Z}} \hat{\mathbf{X}} \end{bmatrix}, \right]$	ページの形式を指定する	和文エディタで は無効
	$\left[\left\{ \frac{\mathbf{x} + \mathbf{x} \dot{\mathbf{y}} + \mathbf{y} + \mathbf{x}}{\frac{9}{12}} \right\} \right] \left[\begin{array}{c} \mathbf{y} + \mathbf{y} \dot{\mathbf{y}} + \mathbf{y} \dot{\mathbf{y}} \\ \frac{4}{12} \end{array} \right] \right] \mathbf{e}$		
領域定義	@ AR = [ヘディング領域行数] , [フッティング領域行数]] 5 5]	ヘディング領域,フッティング領域の行数を指定する	同上
柱定義	@HS $ = \left[\left\{ \frac{ 住種別}{H} \right\} \right] \left[\left\{ \begin{array}{c} \frac{12}{13} \\ 23 \\ 24 \\ 35 \end{array} \right\} \right] \cdot \left[\begin{array}{c} \frac{12}{3} \end{array} \right] \right] $	ページ番号や柱の出力位置な どを定義する	
	[[]@T2@[]@T2@[]@NO@]]]@HE@		
TAB制御	@ TB $=$ $\begin{bmatrix} S$ 字下げ文字数 $\\ \underline{SO} \end{bmatrix}$, $\begin{bmatrix} \left\{ \begin{array}{c} \frac{1}{2} \frac{1}{2} \frac{1}{2} \frac{1}{2} \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} $	文章を表の形式にして出力す る	
	$\begin{bmatrix} \overset{h}{\rightarrow} \overset{\wedge}{\rightarrow} \overset$		
	表見出しテキスト [@MS@		
	[@RE[{\frac{+}{-}}]@]~ \		

名称	入 力 形 武	後能概要	備考
見出し制御		章・節・項などの見出しの出 力形式を指定する	
パラグラフ制御	@ PR $\begin{bmatrix} 1 行目字下げ文字数 \\ 1 \end{bmatrix}$, $\begin{bmatrix} 2 行目字下げ文字数 \\ 0 \end{bmatrix}$ @	段落の形を指定する	
揃え制御	$ \mathbf{@} \mathbf{FM} \left[= \left\{ \frac{\mathbf{L}}{\mathbf{C}} \right\} \right] \mathbf{@} $	行を左詰め(L)又は中央揃 え(C)又は右詰め(R)に する	
両端揃え	@T2@[リーダ@K2@][] @NL@	行内で両端揃えにする	
内部空白	@SK = [D] 空白行数 [, 空白文字数 [{ L } R }]] [, 図版名] @ [@MS@	この位置に空白を確保する	
段頭段末空白	@SK = [D]空白行數 $\left\{ egin{array}{c} T \\ B \\ A \end{array} \right\} \left[egin{array}{c} 空白文字數 [\left\{ egin{array}{c} L \\ R \end{array} \right\}] \right] [,図版名]@ \\ [@MS@$	ベージ・段の上又は下に空白 を確保する	
行間隔	@LN $\left[= \frac{\lambda + \sqrt{7} \cap \psi}{2} \right]$ @	行間隔を変更する	
文字サイズ	@ SZ	文字サイズを変更する	和文エディタでは無効。
敢 行	@NL@	この位置で改行する	
改 段	@NB@	この位置で改段する	
改 頁	@NP@	この位置で改頁する	-
字下げ	@DN [= 字下げ文字数] @	行頭を字下げする	
字上げ	@UP[=字上げ文字数 	行末を字上げする	
アンダライン	@UL@@UE@	アンダラインを引く	和文エディタで は無効
分割禁止	@BK@@BE@	文字列を行分割禁止とする	
ピッチ詰め	@PT@@PE@	英数字記号をピッチ詰めする	EBCDICの文 字で出力される
野線	@KS = \[野線文字數 \ 1 \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	罫線を引く	和文エディタで は無効
日付	@DT	日付を出力する	同上

	名 称	入 力 形 式	機能概要	備考
索	31	@IX@······[@K2@読み方]@IE@	索引データを抽出する	和文エディタで は無効
B	<u></u>		目次データを抽出する	同上
印刷制御		@NA@@NE@	この部分を出力しない	
ペー ジ番号スキップ		@PN = S $\begin{bmatrix} \overset{\wedge}{\sim} \overset{\circ}{\sim} \overset{\bullet}{\sim} \overset{\bullet}{\sim$	ページ番号をスキップする	
ペ٠	- ジ書号リセット	@PN = R $\begin{bmatrix} \overset{\wedge}{\sim} - \overset{\vee}{\sim}$ 番号 $\frac{1}{2}$]@	ページ番号を再設定する	
	- バレイ制御	@OV=オーバレイバターン名@	オーバレイパターンを指定する	和文エディタで は無効

文字枠の大きさと行内印字文字数

表 6 行送りと割付け

	基本と なる 行送り	出力できる文字					
段数		9 ポイ ント	12ポイ ント	図版	備考		
	1/8	0	Δ	0			
1段組	1/6	0	0	Δ			
2段組	1/8	0	Δ	0	章見出しのみ12ポイント 文字出力可能		
2 权相	1/6	0	. Δ	0	2 段抜き空白のみ図版を 出力可能		
MODE=P2 (2ページ分	1/8	0	_	۵	1段抜き空白のみ図版を 出力可能		
出力)	1/6	0	0	_			

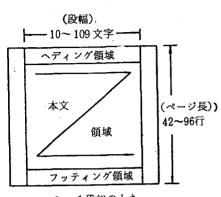
〇:出力可能

△:出力可能であるが、1/6、1/8インチの行送りが混在するこ

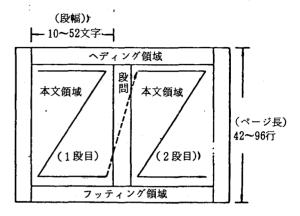
とがある。

一:出力不可

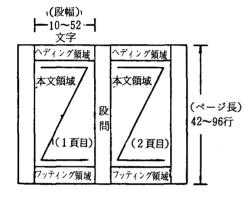
ページの形式と名称 (1ページ:日本語ラインプリンタ用紙)



a. 1段組のとき



b, 2段組のとき



c. 2頁分出力のとき

/ :本文テキストの割付け方を示す

- 4.3 ハードコピー装置 (NPR) での清書について
 - ① NEDITセッションにおいて、NPR装置を確保する。(NPRコマンド) (例) NPR ID (I 4 2 3)
 - ② NPR装置確保後 "PRINTコマンド" により、NPR装置へ清書出力する。

{ PRINT } [参照番号 [参照番号]] [W (行文字数)] P 〔D(ページ行数)〕 [T(ヘッディング行数)]

〔B (フッティング行数)〕

[S(シフト文字数)]

[C (コピー数)] []省略可能

- 4.4 日本語ラインプリンタ装置での文章清書について カタログドプロシジャ "TEXTFMT" を用い清書する。
 - (例) 日本語テキスト(L 2. TEXT)を,1行1/8インチの行送り。 1段40文字,1段に1文字,文字サイズ…9ポにより出力する。 (文章のヘッディング,フッディング領域は0とする。)

次の様に日本語ラインプリンタ用紙に出力する。

XYプロッター情報の日本語ラインプリンター装置への出力について

OSIV/F4PSP(XYプロッタ情報を、日本語ラインプリンタ支援プログラム OS IV KING(図形出力変換プログラム:PSPCNV)を用い、日本語ラインプリンタ装置に出力することができます。XYプロッタ装置に比べ、次のような利点があります。

- 1. 図形の出力が高速であること.
- 2. 図形の拡大、縮小、回転が行える、
- 3. 線の太さ種類を変えることができる 線の太さ:0.1,0.2,0.3,0.4,0.5(mm)種類:実線,破線
- 4・図形とともに、見出し(英数字、カナ、漢字)を出力することができる。

ジョブ制御文

(1). PSPSYSOUTファイルを一時データセット(&&PSP)とする場合(XYプロッタ出力プログラム: XYP. FORTとする)

```
//FXXXX1 JOB パスワード、MAIL、CLASS=A
// EXEC FORTGE、STEP=CLG
//FORT.SYSIN DD DSN=FXXXX.XYP.FORT、DISP=SHR
//GO.FT16F001 DD DSN=&&PSP、DISP=(NEW、PASS)、
// UNIT=WORK、SPACE=(TRK、(10、10)、RLSE)
// EXEC PSPCNV
//XYSYS DD DSN=&&PSP、DISP=(OLD、DELETE)
//SYSIN DD *
* XY POS=(0、0)、L=13、NOLMT …… 図形制御カード
* END
//
```

注) 図形制御カードについてはマニュアル「FACOM OS IV KING (グラフ・図形出力/ JEF解説書を参照 (P31~)

(この印刷は、日本語ラインプリンター装置による印刷です。)

参考文献

FACOM OS IV F4/FDMS (和文エディタ)/JEF解説書

FACOM OS IV KING (文章処理) /JEF解説書